



INFORMATIONS PERSONNELLES

✉ henriquegcorneau@gmail.com

in LinkedIn: /henriquecorneau

Permis de conduire B

Nationalité : Brésilienne et Italienne

LANGUES

- Portugais : Natif
- Anglais : Avancé (B2)
- Français : Avancé (B2)
- Espagnol : Débutant (A2)

DOMAINES

- Vision par ordinateur
- Electronique
- Systèmes Embarqués
- Intelligence Artificielle
- Robotique

APTITUDES

- Gestion de projets
- Adaptabilité
- Travail en Équipe
- Leadership

PÉRISCOLAIRE

- Surf
- Volleyball
- Astronomie



Henrique Antônio GUANAIS CORNEAU

À la recherche d'un stage en : **vision par ordinateur, robotique, systèmes embarqués et intelligence artificielle.**

FORMATION

GÉNIE INFORMATIQUE ET TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION (4E ANNÉE) – FRANCE

INSA Rouen-Normandie
Septembre 2025 – Présent

GÉNIE MÉCATRONIQUE – BRÉSIL

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Mars 2022 – Présent

BACCALAURÉAT TECHNIQUE EN CONSTRUCTION – BRÉSIL

Instituto Federal da Bahia – Campus Barreiras
2018

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage de développement – (2025) – EMBARCATECH/IFRN

Conception et développement des produits et applications sur le domaine des systèmes embarqués et Internet des objets (IoT) pour des entreprises, utilisant des microcontrôleurs et divers capteurs.

Stage de recherche (PIBIC) – (2024 – 2025) – UFRN

Développement, implémentation et tests de techniques de perception robotique pour la navigation visuelle appliquée à un bateau à voile autonome.

Conception et réalisation de drones – (2023 – 2025) – UFRN

Construction et programmation de drone conçus pour réaliser des tâches autonomes en s'appuyant sur des techniques de vision par ordinateur, d'intelligence artificielle et sur le système ROS.

Articles publiés en tant qu'auteur et co-auteur sur les projets de l'équipe : [COBICET2024](#), [ECOP2025](#), [COBICET2025](#).

Membre de Junior Enterprise – (2022) – Include Engenharia/UFRN

Enterprise Junior, développement d'applications web et mobiles en React pour des entreprises.

COMPÉTENCES

Langages de Programmation

(Python, C, C++, Assembly, VHDL)

Systèmes Embarqués

(Arduino, ESP32, Raspberry Pi, Pixhawk, FPGA, Jetson)

Logiciels du CAO

(CREO Parametric, SolidWorks, EasyEDA, KiCad)

Systèmes d'exploitation

(Windows, Linux)

Robot Operating System (ROS)

Logiciels de montage vidéo

(Vegas Pro, Kdenlive)