



INFORMAÇÕES PESSOAIS

✉ henriquegcorneau@gmail.com

in [LinkedIn: /henriquecorneau](https://www.linkedin.com/in/henriquecorneau)

Carteira de motorista B

Nacionalidade: Brasileira e italiana

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado (B2)
- Francês: Avançado (B2)
- Espanhol: Iniciante (A2)

ÁREAS DE INTERESSE

- Visão computacional
- Eletrônica
- Sistemas embarcados
- Inteligência artificial
- Robótica

SOFT SKILLS

- Gestão de projetos
- Adaptabilidade
- Trabalho em equipe
- Liderança

EXTRACURRICULAR

- Surf
- Vôlei
- Astronomia



Henrique Antônio Guanaís Corneau

A procura de um estágio em: **visão computacional, robótica, sistemas embarcados e inteligência artificial.**

FORMAÇÃO

GÉNIE INFORMATIQUE ET TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION – 4E ANNÉE) (Engenharia de Computação e Tecnologias da Informação – 4º Ano) – FRANÇA

INSA Rouen – Normandie
Setembro 2025 – Atualmente

ENGENHARIA MECATRÔNICA – BRASIL

Universidade Federal do Rio Grande do Norte
Março 2022 – Atualmente

ENSINO MÉDIO TÉCNICO EM EDIFICAÇÕES – BRASIL

Instituto Federal da Bahia – Campus Barreiras
2018

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS E ACADÊMICAS

Estágio em Desenvolvimento – (2025) – EMBARCATECH/IFRN

Concepção e desenvolvimento de produtos e aplicações na área de sistemas embarcados e Internet das Coisas (IoT) para empresas, utilizando microcontroladores e diversos sensores.

Iniciação Científica (PIBIC) – (2024 – 2025) – UFRN

Desenvolvimento, implementação e testes de técnicas de percepção robótica para navegação visual aplicada a um barco à vela autônomo.

Concepção e Desenvolvimento de Drones – (2023 – 2025) – UFRN

Construção e programação de drones desenvolvidos para realizar tarefas autônomas, utilizando técnicas de Visão Computacional, Inteligência Artificial e o sistema ROS.

Artigos publicados como autor e coautor dos projetos: [COBICET2024](#), [ECOP2025](#), [COBICET2025](#).

Membro de Empresa Júnior – (2022) – Include Engenharia/UFRN

Empresa Júnior focada no desenvolvimento de aplicações web e mobile em React para clientes corporativos.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens de Programação

(Python, C, C++, Assembly, VHDL)

Sistemas Embarcados

(Arduino, ESP32, Raspberry Pi, Pixhawk, FPGA, Jetson)

Softwares de CAD

(CREO Parametric, SolidWorks, EasyEDA, KiCad)

Sistemas Operacionais

(Windows, Linux)

Robot Operating System (ROS)

Software de edição de vídeo

(Vegas Pro, Kdenlive)